

《ASP.NET 就业实例教程》课程教学大纲

(课程英文名称)

课程编号:

学 分: 5 学分

学 时: 40 学时 (其中: 讲课学时: 24 上机学时: 16)

先修课程: C#程序设计、SQL Server 数据库、网页设计与制作

后续课程:

适用专业: 信息及其计算机相关专业

开课部门: 计算机系

一、课程的性质与目标

《ASP.NET 就业实例教程》是面向计算机相关专业的一门专业实训课，涉及项目的创建与发布、数据库操作、一般处理程序、Web 控件、三层架构、异步处理以及 MVC 架构等内容，通过本课程的学习，学生能够掌握在项目中操作数据库、三层架构的设计思想、处理异步请求等，学会利用 Visual Studio 工具完成 ASP.NET Web 应用程序的开发。

二、课程的主要内容及基本要求

第一章 ASP.NET 基础入门 (4 学时)

[知 识 点]

- B/S 架构和 C/S 架构
- 静态网页和动态网页
- URL 地址 (网址)
- HTTP 协议
- 页面运行原理
- 服务器的概念
- 网站发布
- HTML、CSS、JavaScript 的使用

[重 点]

- 静态网页和动态网页
- HTTP 协议
- 页面运行原理
- 网站的发布

[难点]

- HTTP 协议
- 网站的发布

[基本要求]

- 了解 B/S 架构和 C/S 架构
- 了解 URL 地址（网址）
- 静态网页和动态网页
- 掌握 HTTP 协议
- 掌握页面运行原理
- 掌握网站的发布

[实践与练习]

在将项目发布到 IIS 上之前，需要先安装 IIS，发布项目时需要先对 IIS 进行配置。建议考核课后习题，并安排上机。

第二章 ADO.NET（6 学时）

[知识点]

- SQL 操作语句
- 数据库的种类
- SqlConnection 的对象
- SqlCommand 的对象
- SqlDataReader 的对象
- SqlDataAdapter 的对象
- DataSet 的对象
- 数据库连接字符串
- SqlHelper 工具类

[重点]

- SqlConnection 的对象
- SqlCommand 的对象
- SqlDataReader 的对象
- SqlDataAdapter 的对象
- DataSet 的对象
- SqlHelper 工具类

[难点]

- SqlDataReader 的对象
- SqlHelper 工具类

[基本要求]

- 掌握 SQL 操作语句
- 掌握 SqlConnection 的对象
- 掌握 SqlCommand 的对象
- 掌握 SqlDataReader 的对象
- 掌握数据库连接字符串
- 掌握 SqlHelper 工具类

[实践与练习]

建议考核课后习题，并安排上机，重点考核对 ADO.NET 五大的使用以及 SqlHelper 工具类的编写与使用。

第三章 一般处理程序（6 学时）

[知识点]

- 一般处理程序的概念
- Get 和 Post 请求方式
- Request 对象的使用
- Response 对象的使用
- 服务器表单标签
- IsPostBack 属性
- 相对路径和绝对路径
- 请求报文
- Cookie 对象
- Session 对象
- Server 对象
- Application 对象

[重点]

- Get 和 Post 请求方式
- Request 对象的使用
- Response 对象的使用
- 请求报文
- Cookie 对象
- Session 对象

[难点]

- Get 和 Post 请求方式
- 请求报文
- Cookie 对象
- Session 对象
- Server 对象
- Application 对象

[基本要求]

- 了解一般处理程序的概念
- 了解 IsPostBack 属性
- 掌握 Get 和 Post 请求方式
- 掌握 Request 对象的使用
- 掌握 Response 对象的使用
- 掌握 Cookie 对象
- 掌握 Session 对象

[实践与练习]

建议考核课后习题,并安排上机,重点考核 Get 和 Post 请求方式、Request 对象、Response 对象、Cookie 对象、Session 对象、Server 对象等的使用。

第四章 三层架构 (6 学时)

[知识点]

- 三层架构的概念和作用
- 三层的优缺点
- Web 窗体
- Page 类
- HTML 服务器控件简介
- Web 服务器控件简介
- DBNull 类
- 内嵌表达式
- IRequiresSessionState 接口
- 三层架构的使用

[重点]

- 三层架构的概念和作用
- 三层的优缺点
- 三层架构的使用

[难点]

- 三层架构的概念和作用
- 三层架构的使用

[基本要求]

- 了解 Web 窗体
- 了解 Page 类
- 了解 DBNull 类
- 掌握三层架构的概念和作用
- 掌握三层的优缺点
- 掌握三层架构的使用

[实践与练习]

完成随堂练习题考核对三层的概念、作用以及优缺点的掌握程度,并安排

上机课，动手通过三层架构搭建一个项目。

第五章 WebForm 控件（8 学时）

[知识点]

- 基本的 Web 控件
- 验证控件
- Repeater 控件
- ListView 控件
- DataPager 控件
- ObjectDataSource 控件
- var 关键字
- Bind()和 Eval()方法
- Image 控件
- FileUpload 控件
- Graphics 类
- AddHeader()和 WriteFile()方法的使用

[重点]

- 基本的 Web 控件
- 验证控件
- Repeater 控件
- ListView 控件
- DataPager 控件
- ObjectDataSource 控件
- Image 控件
- FileUpload 控件

[难点]

- Repeater 控件
- ListView 控件
- DataPager 控件
- ObjectDataSource 控件

[基本要求]

- 了解验证控件
- 了解 Image 控件
- 了解 FileUpload 控件
- 了解 var 关键字
- 了解 Bind()和 Eval()方法
- 掌握基本的 Web 控件
- 掌握 Repeater 控件
- 掌握 ListView 控件
- 掌握 DataPager 控件
- 掌握 ObjectDataSource 控件

[实践与练习]

完成随堂练习题，并安排上机课，动手使用 **Repeater** 控件和 **ListView** 控件分别完成对数据的绑定，掌握对 **Repeater** 控件和 **ListView** 控件的使用。

第六章 异步处理（6 学时）

[知识点]

- 异步简介
- DOM 操作
- 异步发送 Get 和 Post 请求
- JSON 文本格式
- XML 格式
- status 属性和 readyState 属性
- 异步分页
- EasyUI 框架简介
- EasyUI 框架的使用
- JavaScriptSerializer 类

[重点]

- 异步发送 Get 和 Post 请求
- 异步分页
- JSON 文本格式
- EasyUI 框架的使用
- JavaScriptSerializer 类

[难点]

- 异步分页
- EasyUI 框架的使用

[基本要求]

- 了解 JSON 文本格式
- 了解 JavaScriptSerializer 类
- 掌握异步发送 Get 和 Post 请求
- 掌握异步分页
- 掌握 EasyUI 框架的使用

[实践与练习]

建议完成相关随堂练习题，并安排上机课，动手搭建项目实现异步分页展示数据，掌握异步分页的操作。

第七章 MVC 框架（4 学时）

[知识点]

- MVC 思想
- MVC 简介
- MVC 请求过程
- Routing 介绍
- ViewBag 属性
- ActionResult 的派生类
- Razor 模板引擎
- Razor 引擎语法

[重 点]

- MVC 思想
- MVC 请求过程
- ViewBag 属性
- Razor 模板引擎

[难 点]

- MVC 请求过程
- Routing 介绍
- ActionResult 的派生类

[基本要求]

- 了解 MVC 思想
- 掌握 MVC 请求过程
- 掌握 ViewBag 属性
- 掌握 Razor 模板引擎

[实践与练习]

建议完成相关随堂练习题，并安排上机课，动手使用 MVC 实现数据的增删查改操作，掌握 MVC 的使用。

三、学时分配

章目	讲课	上机	合计
第一章 ASP.NET 基础入门	2 学时	2 学时	4 学时
第二章 ADO.NET	4 学时	2 学时	6 学时
第三章 一般处理程序	4 学时	2 学时	6 学时
第四章 三层架构	4 学时	2 学时	6 学时
第五章 WebForm 控件	4 学时	4 学时	8 学时
第六章 异步处理	4 学时	2 学时	6 学时
第七章 MVC 框架	2 学时	2 学时	4 学时
合计	24 学时	16 学时	40 学时

四、考核模式与成绩评定办法

本课程为考试课程，期末考试采用百分制的闭卷考试模式。学生的考试成绩由平时成绩（30%）和期末考试（70%）组成，其中，平时成绩包括出勤（5%）、作业（5%）、实验和上机成绩（20%）。

五、选用教材和主要参考书

本大纲是根据教材《ASP.NET 就业实例教程》所设计的。

六、大纲说明

本课程的授课模式为：课堂授课+上机，其中，课堂主要采用多媒体的方式进行授课，并且会通过测试题阶段测试学生的掌握程度；上机主要是编写程序，要求学生动手完成指定的程序设计或验证。

撰写人：

审定人：

批准人：

执行时间：